

Spielanleitung



Spieler-Anzahl: ab 2 Personen aufwärts

Voraussetzungen: Wenn ihr lesen und schreiben könnt, habt ihr alle Voraussetzungen erfüllt ;)

Man nehme:

- Papier und Stift
- Ganz viel gute Laune und kreative Ideen

Das Spiel funktioniert ähnlich wie „Stadt, Land, Fluss“

Spielablauf:

- Jeweils einen Kartenstapel (grün = Buchstaben, blau = Aufgaben) auf den Tisch legen.
- Ein Spieler wählt eine Buchstabenkombination, liest diese vor und alle Spieler notieren diese auf ihrem Blatt Papier (nebeneinander oder untereinander, ganz nach Geschmack)
- Nun wird eine Aufgabenkarte gewählt und laut vorgelesen
- Jetzt geht's los... Zu jedem Anfangsbuchstaben muss ein Begriff gefunden werden. Die Zeit läuft...
 - Man kann eine individuelle bestimmte Zeit festlegen, in der die Aufgaben erledigt werden sollen. Die Zeit z. B. mit einer Stoppuhr(Smartphone) kontrollieren.
 - Alternativ ruft der erste Spieler, der alle Begriffe niedergeschrieben hat „STOPP“. Jetzt darf niemand mehr schreiben. Ausnahme: Das bereits begonnene Wort darf beendet werden. Der Anfangsbuchstabe zählt dabei nicht!
- Jeder Spieler schreibt einen zur Aufgabe passenden Begriff mit dem bereits notierten Anfangsbuchstaben auf.
- Der Spieler, der STOPP gerufen hat, beginnt den Begriff des ersten Buchstabens laut vorzulesen. Dann liest der 2. Spieler seinen Begriff vor, dann der 3. Spieler usw.
- Punkteverteilung:
 - 20 Punkte: Für einen Begriff, den man Einziger hat, ALLE anderen aber KEINEN.
 - 10 Punkte: Für einen Begriff, den sonst niemand hat
 - 5 Punkte: Für einen Begriff, den mindestens noch ein weiterer Mitspieler hat.
 - So geht's weiter bis zum letzten Begriff
- Sollte die Phantasie mit einem Spieler durchgegangen und ein Begriff gewählt worden sein, der nicht ganz der Realität entspricht, so entscheidet die Spieler-Gemeinschaft über die Gültigkeit.
- Weiter geht's in die nächste Runde...
 - Wähle selbst, wer als nächster die Karten auswählt und vorliest
- Das Spiel ist beendet, wenn
 - Euch die Ideen ausgegangen sind
 - Ihr keine Tränen mehr habt
 - Der nächste Termin wartet
 - Oder es einfach zu spät geworden ist und ihr endlich ins Bett wollt
- Alle Punkte werden zusammen gezählt – Der Spieler mit der höchsten Punktzahl hat gewonnen. Vielleicht darf er sich was wünschen?

Wir wünschen allen Spielern ganz viel Freude, gute Laune und originelle Ideen.

Jutta & Jürgen